

NORMATIVA

La inscripción y la participación en los torneos de e-sports organizados por Bilbao Basket y Esportia, implica la aceptación de la normativa general de participación, así como la normativa específica establecida para cada competición.

NORMATIVA GENERAL

Pueden participar todos los jugadores sin restricción de edad, en dos modalidades juego libre y torneo. Para formar parte de la segunda modalidad, los jugadores deberán realizar un registro previo con todos sus datos. En el caso del juego libre, este paso no será necesario.

Los datos facilitados deben ser veraces y así lo confirma el usuario mediante la aceptación de la normativa de la competición.

Los usuarios podrán participar tantas veces como quieran en los torneos, siempre y cuando la organización no diga lo contrario.

Los inscritos mediante el formulario online se identificarán ante los responsables del espacio.

NORMATIVA ESPECÍFICA

Cada torneo tendrá su normativa específica.

Propiedad intelectual, derechos de imagen y protección de datos

La organización establece que:

Quedan reservados los derechos de imagen y propiedad intelectual de cualquier momento que tenga lugar durante el evento dentro del recinto. Por lo que la entrada al mismo implica que los asistentes aceptan que pueden ser filmados, grabados y/o fotografiados como parte del público asistente por los medios de comunicación autorizados para posibles proyecciones en el marco de promoción y márketing, sin derecho a compensación.

No se permite acceder al recinto con equipos de grabación profesionales, excepto con una autorización emitida expresamente por la organización. Así mismo tampoco se puede hacer uso de equipos de sonido portátiles propios.

De acuerdo con el artículo 10 de la Ley 34/2002, de 11 de julio, de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico ponemos a su disposición los siguientes datos:

Esportia está domiciliada en la calle domicilio en Av. Meridiana, 354, 12 C, 08027 Barcelona, con NIF B66856311. Inscrita en el Registro Mercantil de la provincia de Barcelona, (tomo 45577, folio 184, hoja B492436, inscripción 1).

En la web www.esportia.eu hay una serie de contenidos y servicios prestados.

POLÍTICA DE PRIVACIDAD

En cumplimiento de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de Diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD) se informa al usuario que todos los datos que nos proporcione serán incorporados a un fichero, creado y mantenido bajo la responsabilidad de Esportia y compartidos con el SD Huesca.

Siempre se va a respetar la confidencialidad de sus datos personales que sólo serán utilizados con la finalidad de gestionar los servicios ofrecidos, atender a las solicitudes que nos plantee, realizar tareas administrativas, así como remitir información técnica, comercial o publicitaria por vía ordinaria o electrónica.

Para ejercer sus derechos de oposición, rectificación o cancelación deberá dirigirse a la sede de la empresa en el domicilio anteriormente mencionado, escribirnos al siguiente correo info@esportia.eu o llámanos al +34 935 438 031.

CONDICIONES DE USO

Las condiciones de acceso y uso del presente sitio web se rigen por la legalidad vigente y por el principio de buena fe comprometiéndose el usuario a realizar un buen uso de la web. No se permiten conductas que vayan contra la ley, los derechos o intereses de terceros.

La realización de la inscripción implica que reconoce haber leído y aceptado las presentes condiciones y lo que las extienda la normativa legal aplicable en esta materia.

Cualquier tipo de notificación y/o reclamación solamente será válida por notificación escrita y/o correo certificado.

Agradecemos la colaboración para mantener los espacios y las instalaciones en las mejores condiciones posibles. Agradecemos la ayuda y colaboración por parte de los asistentes por cumplir este último punto.

NORMATIVA COMPETICIÓN CLASH ROYALE (DISPOSITIVOS MÓBILES)

Es obligatorio que todos los usuarios y/o jugadores haber leído y entendido el reglamento. El desconocimiento del mismo no exime de culpa al infractor.

El no cumplimiento de algunos de los puntos expuestos podría suponer la expulsión de la competición. Asimismo la organización se reserva el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con la finalidad de realizar la actividad.

Es obligatorio disponer de una cuenta del juego para poder participar.

ESTRUCTURA DEL TORNEO

- **Modalidad de juego:** todos vs todos.
- **Formato del torneo:** torneos in-game de 50 personas cada uno.
- **Modo de enfrentamiento:** Los partidos se jugarán en un clan que la organización especificará el mismo día del torneo. Las partidas se realizarán con la opción de "Batalla amistosa" de la que dispone el juego.

REGLAS ESPECÍFICAS

Se permite la utilización de todas las cartas del juego.

Tener mínimo nivel 8 o más en la torre del rey en el caso de participación en los torneos.

CREACIÓN DE LA PARTIDA

Una vez dentro del clan oficial del torneo, el jugador deberá crear una invitación de batalla amistosa escribiendo el nombre de su rival en el campo de texto.

TIPO DE ELIMINACIÓN

Todas las partidas se deberán disputar de acuerdo con el reglamento y los resultados de cada una se obtendrán automáticamente al final de cada partida.

Todos los jugadores asumen el compromiso de jugar los torneos in-game correspondientes a esta modalidad, en formato de 3 torneos de 50 personas, donde solo los 5 primeros clasificados de cada uno y el mejor 6º pasarán a la siguiente fase de competición.

Una vez finalizado el partido, los jugadores deberán informar del resultado a la organización.

DURANTE EL TORNEO

Todos los participantes deberán jugar limpio demostrando una actitud positiva frente a los rivales. Se recomienda comparecer como mínimo 30 minutos antes de la hora oficial del inicio, por tal de resolver dudas de última hora y prepararse para disputar la partida.

Si el jugador no está presente a falta de 10 minutos para el inicio del torneo, quedará automáticamente descalificado, adjudicando la victoria por defecto al jugador al que se enfrenta.

INTERRUPCIÓN DE LA PARTIDA

Durante el transcurso del torneo solo se podrá interrumpir la partida en caso que se tengan que solucionar problemas de conexión. Esta opción solo estará disponible a partir de 4os de final, donde el jugador deberá levantar la mano para que el árbitro pueda valorar al momento si la pérdida de conexión ha sido la causa de la partida perdida. El árbitro decidirá si hay o no Rematch.

DESCALIFICACIONES

Todas las circunstancias que comentamos a continuación pueden ser motivo suficiente de descalificación si el árbitro de la partida así lo determina:

- Todos los jugadores que sean acusados, y se demuestre que utilizan trucos para obtener ventaja serán eliminados
- Todos los jugadores que demuestren malas formas (Emoticonos del juego con mala intención)
- Jugadores que utilicen un lenguaje obsceno, inadecuado, vulgar, con amenazas, abuso verbal, que difame, fomente o incite a una conducta discriminatoria o de odio, ya sea de la zona del torneo o cercana a ella.
- Compartir una cuenta o suplantación de identidad.
- Complots en los cuales se pierda intencionalmente.
- El uso de cualquier error de programación.

El árbitro de la competición será quien tome la decisión total y final sobre los asuntos que forman parte del listado mencionado. Para validar la descalificación será necesario presentar videos de la partida o bien capturas de pantalla sin recortar.

Cabe matizar, que se vigilará el respeto de los jugadores en frente a los demás competidores o miembros del staff. Si el comportamiento no es el adecuado, se podrá proceder a la expulsión de las competiciones.