

# **NORMATIVA**

La inscripción y la participación en los torneos de e-sports organizados por Bilbao Basket y Esportia, implica la aceptación de la normativa general de participación, así como la normativa específica establecida para cada competición.

## **NORMATIVA GENERAL**

Pueden participar todos los jugadores sin restricción de edad, en dos modalidades juego libre y torneo. Para formar parte de la segunda modalidad, los jugadores deberán realizar un registro previo con todos sus datos. En el caso del juego libre, este paso no será necesario.

Los datos facilitados deben ser veraces y así lo confirma el usuario mediante la aceptación de la normativa de la competición.

Los usuarios podrán participar tantas veces como quieran en los torneos, siempre y cuando la organización no diga lo contrario.

Los inscritos mediante el formulario online se identificarán ante los responsables del espacio.

## **NORMATIVA ESPECÍFICA**

Cada torneo tendrá su normativa específica.

### **Propiedad intelectual, derechos de imagen y protección de datos**

La organización establece que:

Quedan reservados los derechos de imagen y propiedad intelectual de cualquier momento que tenga lugar durante el evento dentro del recinto. Por lo que la entrada al mismo implica que los asistentes aceptan que pueden ser filmados, grabados y/o fotografiados como parte del público asistente por los medios de comunicación autorizados para posibles proyecciones en el marco de promoción y márketing, sin derecho a compensación.

No se permite acceder al recinto con equipos de grabación profesionales, excepto con una autorización emitida expresamente por la organización. Así mismo tampoco se puede hacer uso de equipos de sonido portátiles propios.

De acuerdo con el artículo 10 de la Ley 34/2002, de 11 de julio, de Servicios de la Sociedad de la Información y de Comercio Electrónico ponemos a su disposición los siguientes datos:

Esportia está domiciliada en la calle domicilio en Av. Meridiana, 354, 12 C, 08027 Barcelona, con NIF B66856311. Inscrita en el Registro Mercantil de la provincia de Barcelona, (tomo 45577, folio 184, hoja B492436, inscripción 1).

En la web [www.esportia.eu](http://www.esportia.eu) hay una serie de contenidos y servicios prestados.

### **POLÍTICA DE PRIVACIDAD**

En cumplimiento de lo dispuesto en la Ley Orgánica 15/1999, de 13 de Diciembre, de Protección de Datos de Carácter Personal (LOPD) se informa al usuario que todos los datos que nos proporcione serán incorporados a un fichero, creado y mantenido bajo la responsabilidad de Esportia y compartidos con el SD Huesca.

Siempre se va a respetar la confidencialidad de sus datos personales que sólo serán utilizados con la finalidad de gestionar los servicios ofrecidos, atender a las solicitudes que nos plantee, realizar tareas administrativas, así como remitir información técnica, comercial o publicitaria por vía ordinaria o electrónica.

Para ejercer sus derechos de oposición, rectificación o cancelación deberá dirigirse a la sede de la empresa en el domicilio anteriormente mencionado, escribirnos al siguiente correo [info@esportia.eu](mailto:info@esportia.eu) o llámanos al +34 935 438 031.

#### CONDICIONES DE USO

Las condiciones de acceso y uso del presente sitio web se rigen por la legalidad vigente y por el principio de buena fe comprometiéndose el usuario a realizar un buen uso de la web. No se permiten conductas que vayan contra la ley, los derechos o intereses de terceros.

La realización de la inscripción implica que reconoce haber leído y aceptado las presentes condiciones y lo que las extienda la normativa legal aplicable en esta materia.

Cualquier tipo de notificación y/o reclamación solamente será válida por notificación escrita y/o correo certificado.

Agradecemos la colaboración para mantener los espacios y las instalaciones en las mejores condiciones posibles. Agradecemos la ayuda y colaboración por parte de los asistentes por cumplir este último punto.

# NORMATIVA COMPETICIÓN ROCKET LEAGUE (PS4)

Es obligación de cada uno de los usuarios y/o participantes haber leído y entendido el reglamento. El desconocimiento del mismo no exime de culpa al infractor.

El no cumplimiento de algunos de los puntos expuestos podría suponer la expulsión de la competición. Así mismo la organización se reserva el derecho de tomar decisiones sobre los puntos no cubiertos en el reglamento con la finalidad de llevar a cabo la competición.

Los juegos libres serán a partir de los juegos de diversas partidas en equipos aleatorios en el caso de disponer de suficientes participantes. Los responsables del espacio decidirán si se disputan batallas de tres, de dos o individuales en los juegos libres.

## ESTRUCTURA DEL TORNEO

El formato de la competición será al mejor de un partido, excepto la final que será al mejor de 3, en equipos de 3 vs 3.

- **Región:** Europa.
- **Arena:** Aleatorio.
- **Formato equipo:** 3vs3
- **Dificultad de los robots:** sin robots.

## TIPO DE ELIMINATORIA

Todas las partidas deberán disputarse de acuerdo con el reglamento, los resultados de cada uno de los encuentros serán obtenidos automáticamente al finalizar la partida, el cual se dará por acabado.

Todos los equipos deberán asumir el compromiso de jugar el número de partidas necesarias de manera consecutiva para determinar el ganador. Las partidas deberán jugarse todas seguidas, solo habiendo espacio entre ellas si el juez lo determina adecuado.

## UTILIZACIÓN DE JUGADORES SUBSTITUTOS

Tan solo los jugadores titulares podrán participar en el torneo, y se podrá realizar un cambio de jugador si el juez así lo determina.

En caso que la partida deba reiniciarse, todos los jugadores deberán permanecer en su posición. Los jueces podrán descalificar a los participantes si se producen cambios no autorizados.

## DURANTE EL TORNEO

Los participantes deberán jugar limpio, demostrando una actitud deportiva frente al rival. Se recomienda estar presentes 10 minutos antes de la hora inicial de inicio, ya sea para resolver dudas de última hora o prepararse para la partida.

Si el jugador no se presenta pasados 10 minutos, quedará automáticamente descalificado, adjudicando la victoria por defecto al otro jugador presente en el encuentro. Esta victoria deberá ser comentada por los organizadores, jueces o árbitros para poder tomar las medidas que crean convenientes.

El jugador rival será seleccionado de manera azarosa entre todos los inscritos, de manera que se forme un bracket de competición.

## INTERRUPCIÓN DE LA PARTIDA

Durante el transcurso del torneo, sólo se podrá interrumpir la partida en caso de que deban solucionarse problemas durante la misma. No se permite en ningún caso el abandono voluntario de la partida en curso.

Si los jugadores observan algún tipo de conducta injusta, los equipos deberán justificar la misma a través de una captura de pantalla, para poder presentar-la una vez acabado el partido. Serán los jueces los que valoren las pruebas aportadas para decidir si el resultado de la partida es válido, reiniciarla o descalificar al equipo/jugador por conducta indebida.

## **DESCALIFICACIONES**

Todas las circunstancias que comentamos a continuación deben ser motivo suficiente de descalificación si el juez de partida así lo determina.

- Todos los equipos/jugadores que sean acusados, y se demuestre, de utilizar trucos para obtener ventaja ilícita en el juego.
- Todos los equipos/jugadores que demuestren poca deportividad.
- El miembro del equipo/jugador que use un lenguaje obsceno, inadecuado, vulgar, con amenazas, abuso verbal, que difame, que calumnie, o que diga cualquier cosa ofensiva o criticable. O todo miembro del equipo que en cualquier momento, fomente o incite una conducta discriminatoria o de odio, ja sea en la zona de celebración del torneo o cerca de la misma.
- Compartir una cuenta o suplantación de identidad.
- Complots en lo que se pierda intencionadamente la partida para facilitar la victoria al otro equipo/jugador.
- El uso de errores de programación, bots...

El juez de la partida será quien tome la decisión final y total sobre los asuntos que formen parte del listado anteriormente mencionado. Para validar la descalificación será necesario presentar vídeos de la partida o bien capturas de pantalla sin recortar.

Por último, si un equipo es descalificado, pierde toda posibilidad de optar a cualquier tipo de premio.